



# ユーザー参加型 マップ形成システムの検討

政策情報学部 4年

0540034

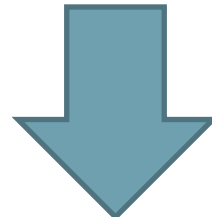
佐々木竜也

# 結果

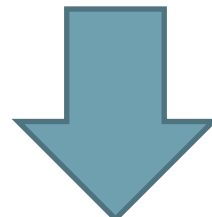
**ユーザー参加型マップ形成システムの  
プロトタイプを実装！**

# 背景・目的

- 地図のアナログからデジタルへの進歩
- インターネットの普及



単なる地図情報だけではなく情報を付加できるようになった



場所を問わず利用

# 求められるサービス像

- いろいろなお店などの情報を知りたい
- 他の人と情報を共有したい
- いつでもどこでも自由に情報を取り出したい

⇒

ユーザー参加型マップ形成システムの  
モバイルでの実現

# ユーザー参加型マップ形成システム検討

- **必要な機能**
  - **情報の投稿・登録**
  - **検索機能による情報の参照**
  - **選択された情報を地図に表示**

**これらの機能を利用し、ユーザー同士が情報を共有するシステムである**

# 既存のサービス

- GoogleMaps  
⇒モバイル化できていない
- ワイワイマップ  
⇒趣味の部分が多い、モバイルはサブ
- ポストマップ  
⇒ポストのみ

各サービスには、メリット・デメリット  
が存在する

⇒本研究で補っていく

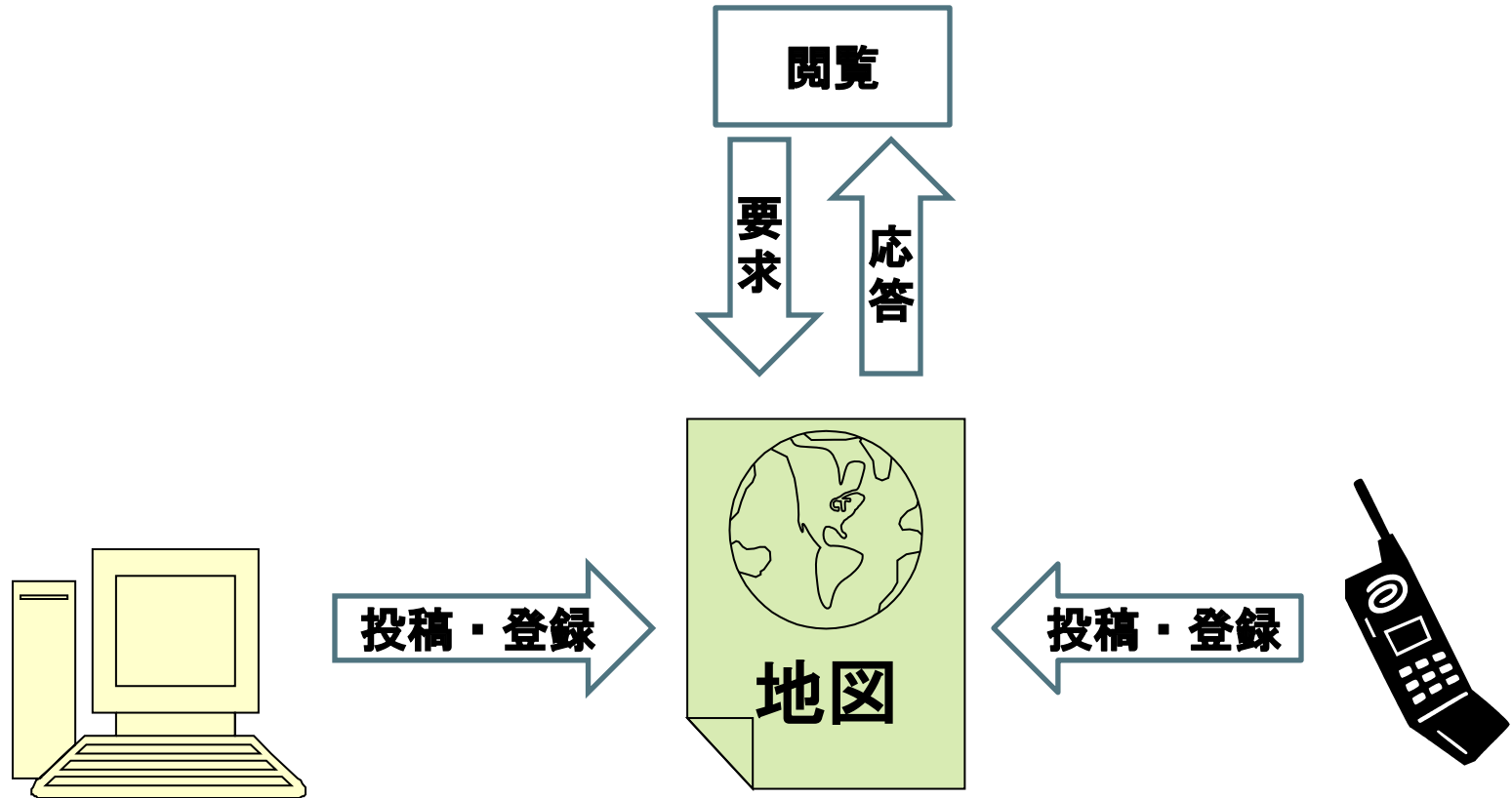
# モバイル化

- 携帯電話への対応により、場所を問わずにシステムを利用することができる



生活利便性の向上につながる

# システムの設計

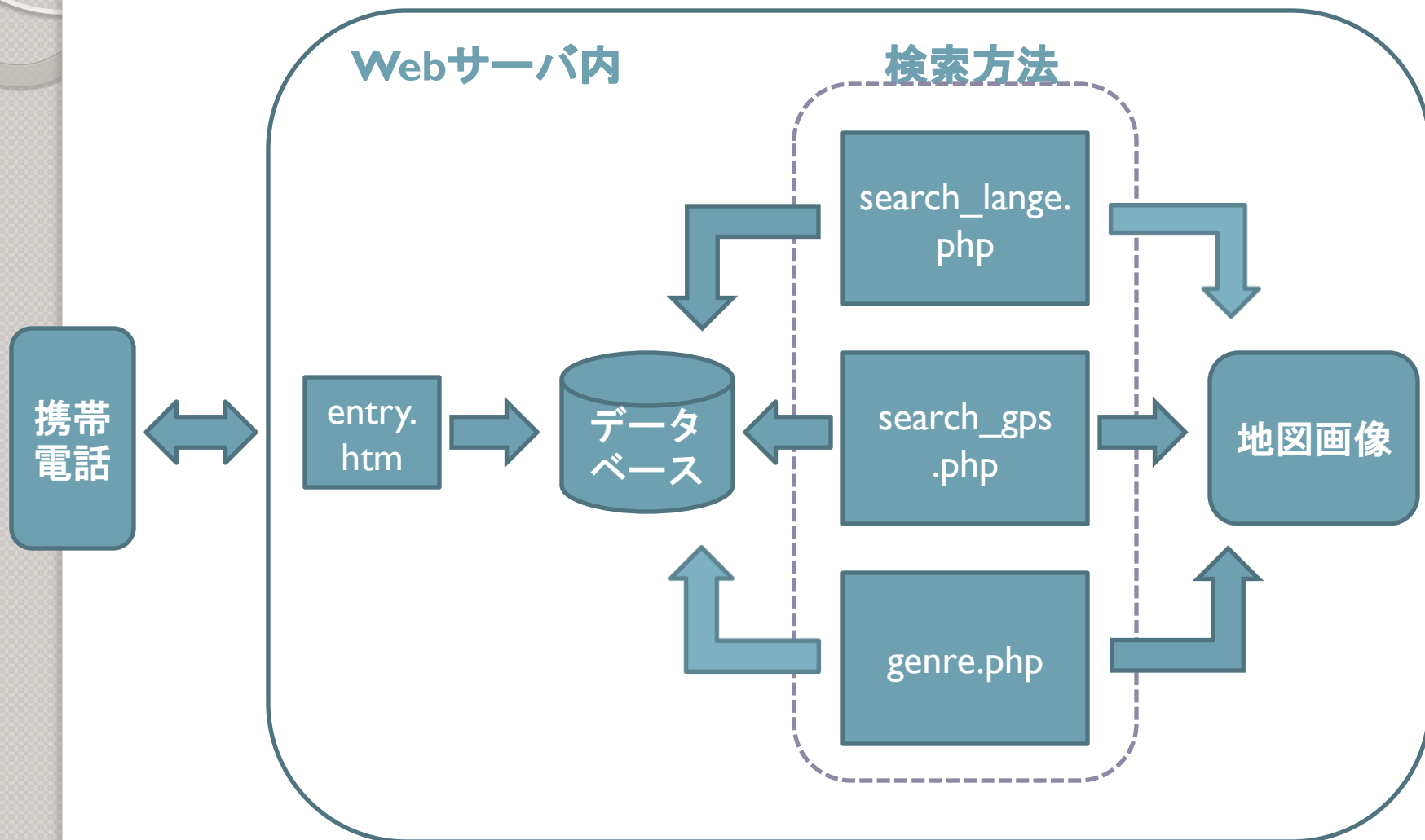




# 実装環境

- OS : Ubuntu 8.04 Server
- CPU : Pentium M 1.6GHz
- メモリ : 1GB
- Webサーバ : Apache 2.2.8
- データベース : MySQL 5.0.51
- プログラミング言語 : PHP 5.2.4
- ライブラリ : ClassLocation 0.18

# システム構成



# 登録

- タイトル
- ジャンル  
(食事、遊び、学校、駅、コンビニ、郵便局、その他)
- 説明
- 住所 (緯度・経度)

各情報を入力する。

# 検索方法

- **メインメニュー**

- ① **場所を指定して検索**

- 住所やランドマークを入力

- ② **現在いる位置から検索**

- 携帯電話の位置情報を利用

- ③ **ジャンルからの検索**

- ジャンルを指定

# 現在いる位置からの検索

1. 住所・ランドマークの入力

2. 必要な情報の選択

3. 地図画像の表示



# 成果・今後の課題

- **成果**  
携帯電話で利用可能なユーザー参加型  
マップ形成システムのプロトタイプを実  
装することができた
- **今後の課題**
  - ・ 情報の修正・削除機能の実装
  - ・ キーワード検索の導入
  - ・ 個人情報などのセキュリティ面
  - ・ 情報の信頼性
  - ・ 実験、運用によるシステムの改良



**以上で発表を終わります。**

**ご清聴ありがとうございました。**

**質問等があればお願いします。**