

2010年 卒業論文

知名度の低い趣味嗜好の評価を活性化させる手段の検討

担当教員 渡辺 恭人

学籍番号 0740133

室岡 潤

目次

第1章 背景・目的

- 1-1 背景
- 1-2 研究目的
- 1-3 本論文の構成

第2章 現状と問題点

- 2-1 現状
- 2-2 問題点

第3章 既存のサービスの検証

- 3-1 アナログのコミュニティ
 - 3-1-1 (スクール・教室)
 - 3-1-2 アナログのサービス (展示会)
 - 3-1-3 (レンタルスペース)
- 3-2 ネット内のコミュニティとサービス
 - 3-2-1 趣味探し.com
 - 3-2-2 シュミラン
 - 3-2-3 kento!japan
 - 3-2-4 プロレスネット
 - 3-2-5 m k 2
 - 3-2-6 WCCF-FOOTBALL CHAMP
- 3-3 既存のサービスの比較

第4章 解決方法の検討

- 4-1 解決へのアプローチ
- 4-2 ポータルサイトでの検討
- 4-3 ポータルサイトのモデル
- 4-4 サービスの検討
- 4-5 システムの構成

第5章 設計と実装

- 5-1
- 5-2

第6章 実装

6-1 メインページ

第7章 評価

第8章 参考文献

第1章 背景・目的

1-1 背景

世の中には幾つもの趣味嗜好があるが、それは常に時代の流れと移り変わりに流され、新しく出現する趣味もあれば衰退する趣味もある。

その衰退の道を辿る趣味の中でも、同好の士が多くいる趣味もあるのも現実である。

そのような趣味は、同好の者同士がコミュニケーションをよりいっそう積極的に計り、情報交換の行き更なる情報の獲得を期待し、その情報をより研磨し正確な情報を提供することで今はその趣味に興味のない人間を新たなファンとして獲得し、新たなユーザーとすることができるようになる。

それを本研究では、インターネットを活かした趣味の活性化支援を援助することの検討を行う。

1-2 研究目的

目的とする趣味の情報や結果を、ユーザーのコミュニケーションを計る場所としてだけでなく、容易に情報の収集を行えるような構成を図り、新規のファンの獲得もできるようなシステムを現実のものにすること。

1－3 本論文の構成

2 章 現状と問題点

2－1 現状

昨今人気に火のつく趣味もあれば下火でマイナーな消え行くものもある。それはその年、季節で毎回違い何年も前に人気を確立していた趣味が時を経て姿形を変え再度人気を取り戻すこともあり、多種多彩で意外なものが人の興味をそそることもしばしば見られる。しかし人気が下火になり中々日の目を浴びない趣味は新たなファンを取り込むことができない。それにより衰退の道を辿ってしまいがちだ。

どうにか趣味として存在していても人口も少なく、その魅力を伝えることのできない状況にある。

例を挙げると、趣味としての絶対的人気をほしい物にした成功例が、今や知らない人はいないといえよう「ポケモン」ことポケットモンスターである。これは1996年に任天堂から発売されたゲームソフトで、少年誌のコロコロコミック等から口コミで小中学生を中心に人気が広がり、1997年のアニメ化、その他グッズ、映画化等の飽きさせない展開により2011年を迎えた今ゲームソフトは、派生を含まない本シリーズのみでも14シリーズ存在し、全世界から絶対的な人気を獲得したキャラクターフランチャイズである。





図1 ポケットモンスター赤・緑

図2 ポケットモンスターカード



図3 ポケットモンスターフィギュア



図4 ピカチュウ

図4のように愛くるしいキャラクターがアニメ化により動き出した他、ゲームだけにとらわれずカードやフィギュアのようなコレクション要素の高い商品を次々に展開し1999年にはテレビ東京により、TVチャンピオン「ポケットモンスター 親子ポケモン王選手権」のような知識を争う番組が放送される等、大人も子供もとらわれずに楽しむことが大きな人気を得た理由だと考えられる。

ポケットモンスターは長年愛され今も尚成長し続ける趣味であり長く人気をものにし多くのファンを獲得しているが、現在もっとも勢いがあり短期間に一気に人気に歯車が掛かったAKB48の例を挙げる。AKB48というものは、秋元康氏の手により2005年に誕生し秋葉原を中心に活動を行っているアイドルグループである。

AKB48はあらゆるメディアに影響を及ぼし毎週の公演は常に行列を作るほどの人気を有しているが、これはプロデューサーに秋元康氏という大きな存在があるからと言える。秋元康氏といえば番組構成作家の顔を持ちながら数々の名曲を生み出した音



楽界の巨匠である。その彼がAKB 48プロデュースを手がけていることはここまで
人気でた理由のひとつということは確実だろう。

図5 AKB 48 (1) (2)



図6 AKB 48 (3) (4)

メンバーが基本48人という多い人数がいることにより必ずと言っていいほど自分に
ストライクなメンバーがいると言える。これをファンは推しメン（推しているメン
バー）と呼びそのメンバーを中心にファン活動が続けている。これも人気に歯車をか
けていると言える。これは自分の推しメンの人气が上がればそれに応じて活躍する場
が増える為その姿を拝む機会が増える。AKB 48にはじゃんけん大会やシングル選
抜総選挙たるものが開催されているのだが、これはAKB 48のニューシングルに投
票権が付いておりこの投票権を使うことにより推しメンに投票することができる。こ
れに一番投票が多かったメンバーは曲のセンターになることができる。その為一人で
複数枚CDを購入し推しメンに多数の表を投票するファンも出現した。

AKB 商法と呼ばれるオマケ商法「高額購入者のみ特別な待遇を受けられる・特典を
コンプリートした者だけ特別なイベントに招待される（CD 4 4枚）」等の一般的に
はあくどいと言われる商法を取り入れたことも人気を支える一つの要因で、それでも
グッズを購入するファンが大勢いるということがAKB 48の人气を確証させている。
逆にマイナーな下火にある例としてはいくつかマイナーな趣味を挙げていく。

私が過去にしていた趣味としては、テレホンカード収集・缶コーヒーの缶収集がある。
他にもネットでマイナーな趣味を検索すると、地図鑑賞・古墳巡り・食虫植物育成・
ギザ10収集等色々みつかった。中でも驚愕したものに昆虫食の趣味があった。これ
はその名の通り昆虫を料理し食すというものだった昆虫食等のように一般からは理解
し難い趣味もこの世には存在している。

マイナーな趣味を持っている人は少なくないと思うが、中々他人には理解してもらえ
ない現状がある。少数派のマイナー趣味を持つ者達からすれば、どうか第三者から
の理解と支持を受け少しでもその趣味の人气に繋がることを望んでいる。



図7 ギザ10



図8 テレホンカード収集



図9 昆虫食

2-2 問題

趣味というのは人気が出ることにより色々なメディア等に取り上げられ、新しいサービスを提供し人気とファンを増やしている。人気のある趣味は次々にコラボレーションされたり、その趣味をテーマにしたファンの間でのコミュニティの活性化が行われる等活発な動きが見て取れる。現状で例を挙げたポケモンであればポケモンセンターとよばれるポケモン関連商品だけを取り扱う大型の専門店や、バス、ジェット機の装飾につかわれていることにより人気の大きさがわかる。スポンサーがつくというのもその趣味を盛り上げる上で重要な効果と考えられるが、マイナーな趣味はそもそも人口が少なく中々コミュニケーションを計ることが難しい。マイナーな趣味を持っている者の中でもそれを伝えて他人から迫害されることを恐れ自分の中に閉じ込めてしまい保守的になってしまうこともある。今でこそメジャーな趣味となったアニメやマンガでも今もなおその趣味を伝えて冷たい視線を感じることを恐れ、それを公表できないファン達がいるのも事実だ。メジャーなアニメでそのようなこと

が起こるのであればマイナーな趣味とすると尚更それを伝えることが難しくなる。マイナーな趣味の問題点はその魅力を伝える方法が困難な点の一つある。

他に趣味の人気と衰退の要因は時期やタイミング、初期投資などいろいろな理由が考えられるが、まず人気を確立する要因のひとつに、2-1のAKB48で述べたように秋元康のような火付け役となる人物（人気者）の効果が大きい。

同じ例を挙げるなら、バス釣り人気は糸井重里氏やキムタク、当時の子供の間で大流行したオモチャのハイパーヨーヨーには中村名人、野球なら長島監督に王さん、Jリーグにはキングカズ、中田等、人気を確立したものには必ずと言っていいほど有名人等の火付け役が関わっている。このように有名人やヒーロー的存在が現れることによって人気が出てくることは間違いないだろう。

他の例にプロ野球セ・パの人気の比較を出す、昔はやはり「人気のセ・実力のパ」とよばれ人気はセリーグの方が高く、巨人を筆頭に地上波で放送されていたのはセリーグばかりだった。その原因の一つとしてこのようなことがある。

当時はパリーグに不人気球団が多くその年にドラフト指名された選手が入団を拒否しセリーグからの指名を待ち続けるということがあった。これによりセとパの戦力差が開き人気の差も開いていた。しかしそれが近年変わってきている現状にある。

近年ではパリーグに有望なルーキーが多く入団し、人気と実力を発揮していることからセとパの人気の逆転してきたと言われている。このように盛り上げ役となる火付け役はとても重要な存在となるが、マイナーな趣味には中々そういったような火付け役探すことができない。知名度も低くその趣味を持っていることを知られることによって、その者の評価を下げる要因になってしまうような趣味もあることから、もしその趣味を実際に持っていたとしても公表することはないだろう。このようにスポンサーのような立場をつけられないこともマイナーな理由だと考える。

もう一つの要因はやはりテレビ放送だと考えられる。ポケモンもアニメ化により更なる人気を獲得したように、テレビ放送というのはその放送一つで良くも悪くも印象を与えることができる。その悪い例が趣味において第三者の見方を大きく変えている。オタクの町秋葉原の特集を最近よく見るが、あれは一見友好的な特集に見えるが行き過ぎた表現に嫌悪感を抱く視聴者も少なくないはずだ。昆虫食の特集も見たが、お笑い芸人のブラックマヨネーズがその場に赴き昆虫食を体験するというものだったが、その時も何か異質な光景を見るかのようなリアクションとコメントにあれでは昆虫食を少しでも良く思ってくれる視聴者はいないだろうと感じた。もちろん昆虫食というのは日本の文化にないものなので理解させようとするとは相当な努力が必要とされるだろうが、見せ方でごくわずかなら印象を変えることができると思う。

情報を発信する場がないというのも問題の一つだろう。昆虫食のように一度の驚きで視聴率を稼ぐことができるような趣味なら番組も取り上げることができるが、大抵のマイナーな趣味ではそうはいかない。知名度が低いというのは興味を持たれていない

ということであり、それは趣味として致命的な問題である。その為人が興味を引くような手段や情報を考えるということも重要な問題である。

常に新しい情報を発信することも重要な人気に繋がる。ポケモンのように新しいに商品やゲーム等あたらしい試みを行うことによってファンを飽きさせず常に新鮮な楽しみかたを提供することができているのも人気の要因で、それを怠るとファンとしても情報の発信がないことやそれを踏まえて交流ができなくなる等マンネリ化が始まる。そうするとファンは次第に離れ代わりとなる趣味に走ってしまう。その為人気を保持し続けるには、常にファンコミュニケーションを図ることができる新しい情報を発信しなければならない為その方法を考える必要がある。

ファン同士が交流を図ることができる場を提供することも重要な項目で、オフ会などを開くことにより同志達とのコミュニケーションを図ることができることはその趣味を続けさせる為に効果的なことである。AKB48のようなアイドルは毎週の公演で会場に来たファン同士会話を楽しんだりその後の語らい等でコミュニケーションを取ることができる。人気のある趣味は場を提供することでその人気を保持することにより現状の維持ができそうだが、マイナーな趣味は人口が少ない上に同士は集まってもその人気を維持するだけではなく新たなファン層を飲み込むような場を提供しなくては人気を得ることはできない。ファンサイトのようなものも存在していても今その趣味を持っているファン向けであって新たにファンを獲得することをうまく促すものになっていない。

知名度が少ないということにより、情報の収集が難しいことやそれ自体の存在を発見しづらいこともある。このことから解りやすく第三者の興味を引くような手段を考える必要がある。

第3章 既存のサービス・コミュニティの検証

この章では既存するサービスやコミュニティの検証を行う。

ネットのない時代アナログに趣味を展開していた時代にはどのようなコミュニティがあり、サービスを行っていたのかもいくつか検証してみた。

3-1 アナログなコミュニティ

3-1-1 (スクール・教室)



図10
スクール

ネット等の情報伝達機器がまだ発達していなかった時代に講師が生徒に趣味の技術や素晴らしさを伝える為に活躍していたコミュニティの一つの方法になる。

この方法は講師となる人物が生徒に毎回新しい情報や技術を教えることができ、問題点で述べた情報のマンネリ化が少ないといえる。更に生徒同士でもコミュニケーションをとることができる上に新しい出会いの場にもなる。新たなファンの獲得としても、今いる受講者からの口コミで広がり生徒が増やすことが可能なことや、体験入学たるものを実施している教室もある。例を挙げるなら体験入学には費用がかからず契約を交わすかはその者の自由で、教室が開いている日なら好きな日に受けることができるというものだ。体験入学というものを行うことにより第三者の興味をそそるという条

件をクリアしてる。このようなことから教室は趣味を活性化させるということにはとても効果のあるコミュニティだと考えられる。

しかし問題点もあり、教室を開くのはいいが生徒が増えるまではどのようにその趣味に興味を持ってもらえるかを宣伝していく方法を考える必要がある。

3-1-2 アナログなサービス 展覧会



図11 展覧会

これはファンが展覧会に赴き巨匠等が出展している作品を観覧しにくるものである。展覧会というのは出展者にファンがついているものなので、個人で楽しむことが主体となっている展覧会ではコミュニケーションをとることは難しいと思われる。例えるならAKB48の公演を見に来るファンと似ている。しかしこれはすでにその趣味を持った人の為のものであり新たなファン層を獲得するのは難しい。展覧会は巨匠の新作等を観覧することができる為最新の情報を得ることができるが、更新されない為マンネリ化の恐れがある。

3-1-3 アナログなサービス レンタルスペース



図12 フリースペース

貸し出し型のフリースペースを提供してくれるサービス

これは管理人に頼み決められた金額を払うことにより一定の期間場所や掲示板等を好きなように使わせてくれるサービスになる。これを使うことによって同じ趣味を持った同志達とのコミュニケーションを図る場所として利用することができる。

スペースは自由に使用することができるので同じ趣味を持つ者同士好きな盛り上がり方ができる為、熱を上げるには利用価値があると考えられる。

その一方スペースを借りたのはいいいが同志の集まりが悪いと逆に冷めてしまうこともある可能性が考えられる。

3-3 ネット内のコミュニティとサービス

3-2-1 評価項目「情報量・」

図13 趣味探し.COM (<http://www.syumisaga.com/>)

このサイトは色々な趣味をいくつも掲載し、その詳細を紹介してくれる趣味提供サイトになる。TOPページには目的別や年代別として大まかに属性分けされていて自分

に合った趣味を探しやすくする工夫がされている。

ちなみに目的別からスポーツを選択すると、

図 1 4 趣味探し.com (2)

TOP > **スポーツ** (40件)

【人気カテゴリ】 スポーツ | 娯楽 | 芸術 | エクササイズ | 製作 | 生活 | 音楽 | 学ぶ

社会人サークルで婚活を
全国で飲み会やパーティーやスポーツ等 自然な形で友達から恋人へ18禁

渋谷の隠れ家ジムで鍛える
フィットネスクラブ嫌いな人が集まる 人に教えたくないトレーニングジム

Ads by Google

人気ナンバー 1 アーチェリー  年齢・体力関係なし！魅力のオリンピックスポーツ！ [詳細]	人気ナンバー 2 スカッシュ  360度からボールが来る！ハードワークでリフレッシュ！ [詳細]	人気ナンバー 3 射撃(ピストル射撃など)  伝統スポーツ！集中力を高め、爽快感はピカイチ [詳細]
人気ナンバー 4 合気道  自己を見つめ鍛錬できる！女性にも人気の武道！ [詳細]	人気ナンバー 5 サーフィン  意外と手軽にできる爽快感 抜群のマリンスポーツ！ [詳細]	人気ナンバー 6 ジョギング・マラソン  目指せ東京マラソン！気軽に始めることができる趣味 [詳細]

このように人気別に項目分けがされている。この中から自分が興味を持った項目の詳細を選択すると、よりその趣味の詳しい情報を紹介してくれる。

今回はランキング1位のアーチェリーを

年齢・体力関係なし！魅力のオリンピックスポーツ！

○アーチェリー 概要：

オリンピックで活躍した「中年の星」山本先生の知名度UPとともに人気が高まっているシューティングスポーツです。マイナーなスポーツというイメージがあるかと思いますが、実は年齢や体力に関係なく楽しむことができ、障害者にもできるスポーツとしても、公共の施設が整っている特徴があります。競技形態もさまざまに用意され、レベルや楽しみ方に応じてプレーできるのが魅力です。

○アーチェリー 詳細：

体力に左右されずに楽しめるため、女性にも非常に人気があります。その一方で必要となるのがメンタルな面です。逆に、非常に集中力が必要なため日常を完全に忘れることができ、ストレス解消、気分転換にはもってこいのスポーツといえるでしょう。また、個人競技となりチームプレーや連携が必要ないので、ひとりで黙々と練習やプレーするのが好きな人にもオススメのスポーツです。

○アーチェリー (はじめ方)：

民間のアーチェリー場のスクールや、公共施設での初心者教室を利用すると良いでしょう。ルールや道具の扱い方など、基礎から学ぶことができます。また、道具もレンタルで借りることができるのがほとんどです。

< 必要な道具 >

弓(ボウ)と弓、プロテクターやアクセサリーが必要ですが、初心者教室でレンタルできる可能性が大きいので、ある程度レベルが上がったら買いそろえると良いでしょう。

< 予算 >

アーチェリー教室 3,000円程度～
道具代(初心者セット) 30,000円程度～

選

択してみた。

概要・詳細・はじめ方と三つの項目に分けて簡単に説明されている。

中でも概要でアーチェリーがマイナーなスポーツと説明しながら後の説明で、このサイトのユーザーが興味を持つような説明がされている。

それをはじめめるに当たっての必要な物や大まかな費用も掲載されているのもありがたい。他にもアーチェリーの関連リンクや関連書籍掲載、参考動画等も見ることができるので今から何かを始める際に使うにはもってこいのサイトだと言える。

趣味の数の上に説明等情報量が多く、趣味を探すのにとても役にたつ。

・評価項目 「情報量」

3-2-2 シュミラン (<http://www.syumiran.com/>)

図15 シュミラン

このページは趣味専門の検索エンジンとランキングを一つにしたサイトになる。趣味に関する個人で運営するブログや商用のサイトを問わずこのサイトに登録することでこのサイトから検索がかけられるようになる。登録するサイト等を趣味のカテゴリーに分けそのカテゴリーの中でランキング形式に表示される。



図16 シュミラン2

ランキングは2週間の累計で表示され、一定期間更新が止まっているサイトに関しては非表示にされるなどのお徹底ぶりが見られる。登録が自由なだけにとても多いサイトが登録されている。ランキング形式のため活発な動きが見られるサイトが一目でわかる。しかしながらその趣味について詳しく書かれているか等の詳細については登録しているサイト側に頼ってしまっているのでユーザーは自分で合ったサイトを巡ることとなる。

・評価項目「情報量」

3-2-3 Kento!japan (<http://www.prowrestle.tv/>) 図17 kento!japan



プロレスだけでなく格闘技全般の情報を取り扱いニュースを配信しているサイト。

主要団体から数々のリンクを持ちメルマガやRSSなどで最新のニュースを随時配信してくれる。速報やこれからの試合予定・結果を管理者が更新するとメインページのカテゴリにニュースがアップされる。RSSは自らのブログに更新情報を掲載しそこから情報を読み取りそれをRSSの欄に流しているようだ。情報量はとても多いのだが、その多さになれるまでは見づらく使いにくさを感じることもある。

・評価項目 「見易さ・正確さ」

3-2-4 プロレスネット(<http://pro-wres.net/>)

図18プロレスネット

2010年7月に開設された新しめのサイト

このサイトは情報を興行の日程にしぼりそれを詳しく正確に配信してくれている。

興行予定の検索能力も搭載されユーザーはそこから好きな興行を探しその予定を調べることで当日の予定等が整理できる。例として今回は興行日程の一番上に掲載されている全日本プロレスでの興行予定を調べてみる

イベント検索の欄から開催日は当日なのでそのままにして開催県の項目を東京都に選択、

会場を J C B ホールに選択、団体を全日本プロレスに選択し検索をかける。

[トップページ](#) >

公開情報数:150件 最終更新日:2011年01月21日

イベント検索

開催日: 2011-01-24 ~
開催県: 東京都 会場: JCBホール 団体: 全日本プロレス 検索

興行日程

開催日	開始時間	団体名	開催県	会場名	詳細
01/24	18:30	全日本プロレス	東京都	JCBホール	詳細

1件中 1~1件目 << 前へ 次へ >>
[▲開催順](#) [▲主催者順](#)

サイト内検索


☐ WWW を検索 ☒ プロレスネット を検索

図 1 9 プロレスネット 2

すると条件に合った興行予定が検索される。

さらに詳しい情報がほしい場合は詳細の項目をクリックすると地図等の詳細が出てくる。

[トップページ](#) > 2011/01/24『『GAORA開局20周年記念 スーパーファイト2011』～全日本プロレスドラゴンゲート 夢の競演～』(東京都)

『GAORA開局20周年記念 スーパーファイト2011』～全日本プロレスドラゴンゲート 夢の競演～(東京都)			
開催日	01/24	開始時間	18:30
団体名	全日本プロレス	開催県	東京都
会場名	JCBホール	所在地	東京都文京区後楽1丁目3-61
アクセス			
備考			

掲載されているイベントは、稀に変更または中止となる場合がございます。
イベント参加の際には、必ず最新情報を [オフィシャルサイト](#) にてご確認ください。

図 2 0 プロレスネット 3

このようにより詳しい情報が掲載されている。この興行に関してはアクセス、備考の欄が空白になっているが、他の興行には最寄駅等アクセスなどの詳細が掲載されている興行もある。

T O P ページに検索能力と近々行われる興行予定が整理されていてとても見やすくシ

ンプルな造りになっている為説明がなくとも瞬時に使うことが可能になっている。更により正確な詳細と情報を手に入れることができるサイトになっている為、興行の当日等現地へのアクセスを手軽に確認することができるのが嬉しい。

・評価項目 「自由度&参加型」

3-2-5 mk2 (<http://www.gamers-review.net/>)



図 2 1 mk2

テレビゲームのレビュー投稿サイト

このサイトを利用するユーザーが自由にレビューを投稿し共有する。

ジャンルメニューや検索を使ってユーザーはレビューを見たいゲームを探す。そこからそのゲームをプレイしたユーザーの客観的意見を得ることができる。

R S Sを購読することによって、レビューが更新されたゲームが配信されレビューや情報を確認することができる。メルマガのサービスも行っており、ニュースや新作のラインナップ、告知等のコンテンツがまとめられ送られてくる。

ためしに一本のゲームのレビューを見てみる。

図 2 2 m k 2 (2)



観覧者はタイトル概要・スコアチャート・レビューの三つの点から自分なりの評価を出すことになる。ユーザーが見やすいようにレーダーチャートの形にまとめられている。スコアチャートはそのゲームのどこに力が入れているか知る点で効果がありレビューは客観的意見を参考にすることができる重要な項目である。ユーザーが自由にレビューを投稿できるおかげで多くのゲームのレビューを確認することができ、どのゲームをプレイするか迷ったときにはこのサイトを利用すれば多くなくてもいくつかは興味のそそられる作品が出てくるだろう。しかしこのサイトのレビューはあくまで第三者の客観的意見なのでそれを全てと鵜呑みにすると間違った情報も入ってきてしまう恐れがあるので注意が必要である。

図 2 3 m k 2 (3)

16人の方が下記のレビューはオススメと投票しています。

オリジナリティ	グラフィック	サウンド	熱中度	バランス	ボリューム	対戦バランス
3pt	5pt	2pt	3pt	2pt	3pt	3pt

GOOD!

総合点 **57pt**

対戦格闘技というものを未だに作り続けここまで洗練させたこと。
幅広いユーザー層をターゲットに、シンプル且つ大胆なシステム構成は
評価すべき事でしょう。

それに伴うグラフィックの独特な進化も実は凄く高次元の技術だと思う。
2D表現を基本とした半3D化されたキャラクター達の愛着感溢れるデフォルメは
このジャンル独特のものとすら感じられて良い。
チュンリーの太ももは相も変わらず太いの、在り得ない程太いの、妙に色っぽく感
じてしまうのはワガハイだけでは無かろう。
三十路だからではなかろう。

何年も掛けて研ぎ 澄まされてきたキャラクターたちは
見た 目だけでなくシステムにも深く関わっていて
単なる波動拳が凄みのある流い 技である事がそれを物語っている。

タイトルムービーに現れる、『リュウ』と『ケン』がこれ程懐かしく
そして頼もしく見えるのは歴史が在るゆえ。
こうゆう伝統感を醸し出すゲームというのは
ドラクエやFFという具合に数えるほどしか無い事。

・評価項目「参加型・正確さ」

3 - 2 - 6 ・WCCF-FOOTBALL CHAMP (<http://footballchamp.nobody.jp/>)

WORLD CLUB Champion Football
FOOTBALL CHAMP
★WCCF IC2009-2010 好評稼働中!!

「WCCF 09-10専用」
選手カード[KP]レAKP
(最終更新日時 12/24 15:00)
データ報告掲示板(新)
09-10/ バイナリー予約

■最新アップデート情報■
最新アップデート情報
CLICK!

■掲示板一覧
FBCメイン掲示板
攻略・質問掲示板
選手別掲示板
トレード/売買掲示板
雑談掲示板
チーム設定板
ローカルエリア掲示板
実況掲示板
新・画像掲示板
画像掲示板
データ/連携報告板
サポート掲示板

dro.twitter
FBC管理人Dragon
とれ家@FBC店長
イライシャ/シニストラ

■データ一覧
WCCFデータ
KKP戦術一覧

図 2 4 F B C

アーケードゲームWCCFのコミュニティサイト

このサイトはWCCFのコミュニティサイトとしては最大の情報量を有し多くの情報

を提供してくれる。その為利用するユーザーがとて多くユーザー参加型のサイトになっており、ゲームがバージョンアップされた時や新しい機能が追加されたとき等、ユーザーがゲームをプレイ中に起こったことや見たこと等を情報として掲示板に投稿し共有する。そこから正確な情報が正式にデータとして掲載される仕組みをとっている。

図 2 5 F B C (2)



このようにユーザーがゲーム中に起こったことなどを指定の掲示板に投稿することによりユーザー同士コミュニケーションを図りながら情報を共有しあうことができる。このサイトの良いところは膨大な情報量を有しながら正確な情報を配信し続けるところである。それは管理人とユーザー同士が情報の提供と修正を行い正式にデータとして掲載するまでには正確な情報が固まるところにある。

3 - 4 既存のサービス・コミュニティの比較 (ネット内のサービス)

	情報量	見やすさ	正確さ	参加型
趣味探し.COM	○	○	○	×
シュミラン	○	△	△	○
Kento!Japan	○	×	○	×
プロレスネット	△	○	○	×

Mk2	○	○	△	○
FBC	○	△	○	○

既存のサービスの比較を行い製作するサービスの重要な項目を選択する。

○＝その項目を持っている △＝どちらともいえない ×＝項目を持ち合わせていない

「情報量」・情報量は人を引き付ける上で重要な項目であるといえる。情報が乏しいということはプロレスネットのように、他にこだわった情報のカテゴリーがある時以外は無くしたほうが良い。

「見やすさ」・サイトの見やすさはユーザーにとってそれを利用することを不快に思わなくするための大切な項目であると考ええる。見やすいということはまた利用してもらえる要因にも繋がると考える。

「正確さ」・情報の正確さというのはサービスを提供するに当たって無くてはならないものだと言える。不正確な情報を流してしまうとそれを見たユーザーに不快感を与えサービスとして成り立たなくなる。

「参加型」・ユーザー参加型というのはコミュニケーションを図ることのできるコンテンツには欠かせない。ユーザー同士が関わり合うことにより盛り上がるコミュニティを提供するには参加型は適していると言える。

このような項目から既存のサービスが持つ項目の比較をすると、ほとんどのサービスが、情報量の項目を持っている。やはり情報量というのはユーザーにサービスを利用してもらう上で最も重要な項目で情報にユーザーは食いつく。

次に多い項目は正確さであり、情報が正確なものではないとユーザーの支持を受けることはできない。正確な情報を捕らえ、それを配信することで利用者を獲得しなければならない。次に見やすさの項目が多く、参加型と続く。○の数は見やすさと、参加型同じ数だが他のサービスの見やすさと参加型の内容により見やすさのほうが多いとした。

この結果から三項目「情報量・正確さ・見やすさ」の項目を大きな要素と考えそれを持ったコミュニティの作製を目指す。

第4章 解決方法の検討

4-1 解決へのアプローチ

ここでは今まで出た問題や項目を整理しよりよい形で解決する方法を検討する。

・マイナーな趣味の問題点

知名度が低い

—趣味の人口が少なく興味を持たれていない。

魅力を伝えるのが困難

—趣味を理解されず伝えられず保守的になってしまう。

人気をだす火付け役がいらない

—人気を出す役者となる人物がいらない

情報を発信する場がない・交流の場がない

—知名度が低い為コミュニティ等が少ない

常に新鮮な情報を配信する必要がある。

—マンネリ化を防ぐ為に必要

以上の問題を踏まえて3-4で述べた三項目「情報量・正確さ・見やすさ」を持ったシステムの実現を検討する。

4-2 ポータルサイトでの検討

4-1で整理した問題点と三項目「情報量・正確さ・見やすさ」を搭載できるシステムとしてポータルサイトを挙げる。ポータルサイトというのは入り口の意味を持ちリンク集や様々なコンテンツを有するウェブサイトのことをいう。

ポータルサイトを使うことによって知名度が低いという問題点も、時間をかけアクセスを稼ぐことにより趣味としての存在を認識してもらうことで知名度の向上に繋がると考える。

それには魅力的な何かが必要となってくる。それをポータルサイトの中で上手く魅力を伝える方法を見つけ少しでも印象が変わるように魅力を伝えることによって興味をそそり新たなファンの獲得にも繋がられるのと考えている。火付け役にしては知名度が低い期間には、火付け役を探すことは難しい。本研究ではマイナーな趣味の評価を活性化することが目的なので火付け役を探すことはしないものとする。情報の発信や交流の場をポータルサイト内で色々な形で提供することで今いる同志達ともコミュニケーションを図ることもできる。情報のマンネリ化も頻繁に更新を行いファンを逃が

さないような情報の提供を心がける。このようなことから数多くの問題を解決できるポータルサイトでのシステム設計を目指す。

4－3 ポータルサイトのモデル

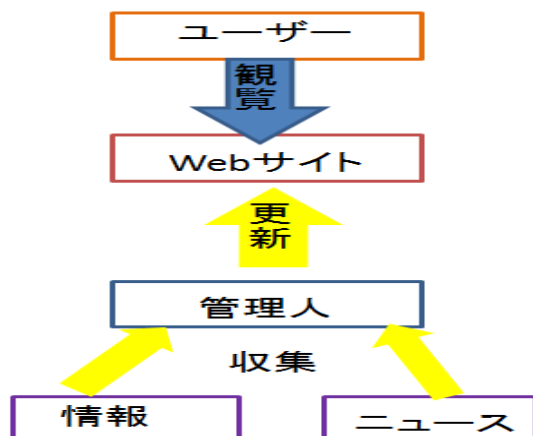


図 2 6 サイトモデル

管理人となる人物が自分のサイトを更新し、第三者のユーザーにサイトを観覧してもらう。

4－4 サービスの検討

1. WEBへの対応

昨今スマートフォンの普及やPCビュー等でWEBサイトを利用することが減ってきているように思えるが、まだまだ携帯電話からのサイト利用による新規のファン獲得や、どこからでもアクセスできるということはコミュニティにとってもとても大きな利点だと考える。

2. BBS

ユーザー同士の憩いの場として自由に会話のできる場を設ける。
通常の掲示板の他に、ツイッターを搭載し気軽につぶやきによるコミュニケーションを図ることができるような場の提供も考えている。

3. RSS

瞬時に最新のニュースを常に配信し見ることができる。
更新された情報をいち早く手にいれられるため重要なコンテンツになると考える。

第5章 実装

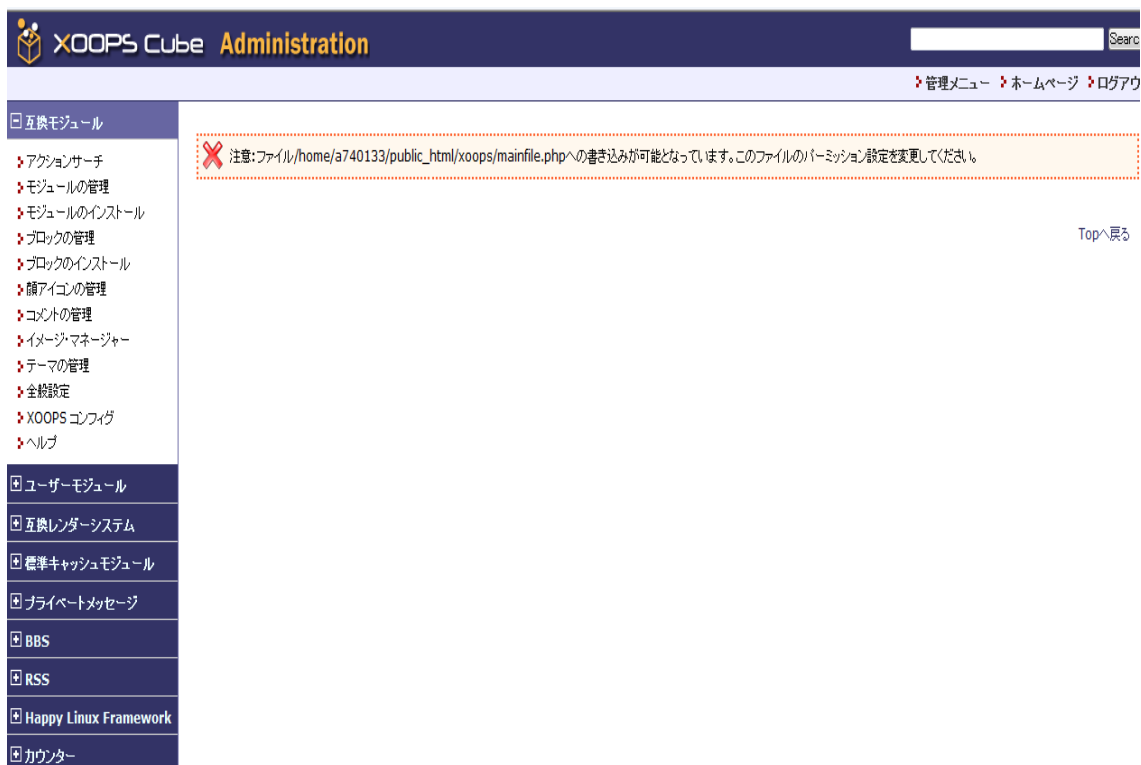
本章ではX O O P Sを使用したポータルサイトの構築を行う。



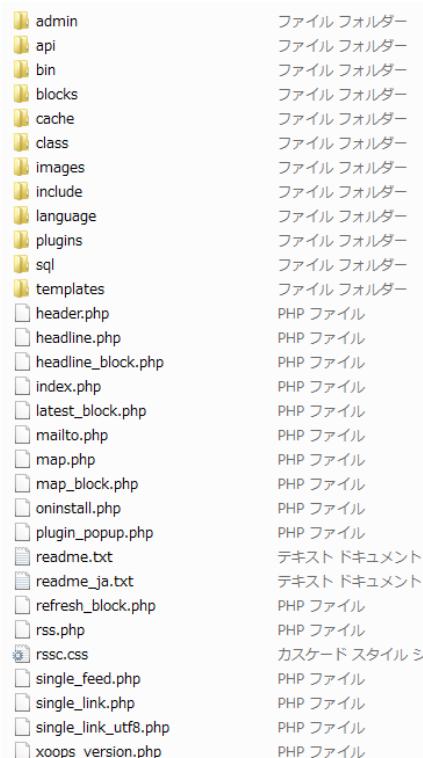
図 2 7 X O O P S

ポータルサイトを製作するに当たってテーマを決めてそのテーマにそったポータルサイトの作製をしようと思う。

図 2 8 X O O P S 作業画面



製作するサイトに搭載したいコンテンツのモジュールをインストールしモジュールを WinSCP を使いサーバーにいアップデートさせサイトに搭載させる。



The screenshot shows a Windows XP desktop with two open windows. The top window, titled 'modules - a740133@202.244.37.57 - WinSCP', displays a file list for the remote path '/home/a740133/public_html/sooops/modules'. The bottom window, titled 'H:\Documents', displays a file list for the local drive. Both windows show columns for Name, Extension, Size, Date Modified, and Permissions/Owner.

名前	拡張子	サイズ	種類	更新日時	属性
..			ひとつ上のディレクトリ	2010/12/...	
\$RECYCLE.BIN			ファイルフォルダ	2010/12/...	sh
Adobe			ファイルフォルダ	2010/01/...	
AdobeStockPhotos			ファイルフォルダ	2010/01/...	
dokyuu			ファイルフォルダ	2010/12/...	
gegli-0.0			ファイルフォルダ	2010/01/...	
InternetExplorer7			ファイルフォルダ	2010/01/...	
mplius-TESTFLIGH...			ファイルフォルダ	2010/01/...	
My Music			ファイルフォルダ	2010/12/...	
My Pictures			ファイルフォルダ	2010/12/...	
My Videos			ファイルフォルダ	2010/01/...	
OneNote ノートブ...			ファイルフォルダ	2010/01/...	
Processing			ファイルフォルダ	2010/01/...	
SafeNet Sentinel			ファイルフォルダ	2010/01/...	
snake05			ファイルフォルダ	2010/01/...	
typing			ファイルフォルダ	2010/01/...	
Updater			ファイルフォルダ	2010/01/...	
Visual Studio 2008			ファイルフォルダ	2010/12/...	
desktop.ini		554	構成設定	2010/12/...	h

名前	拡張子	サイズ	更新日時	パーミッ...	所有者
..			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
exFrame			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
happy_linux			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
legacy			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
legacyRender			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
logcounterx			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
pm			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
rssc			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
stoCache			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
user			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
yybbs			2011/01/21 2...	rw-r-xr-x	a740133
index.html		33	2010/03/27 1...	rw-r--r--	a740133

图 2-9 WinSCP

MID □ □	モジュール名 □ □	バージョン □ □	最終更新日 □ □	並び順 □ □	アクティブ □ □	操作
2	 互換モジュール	1.08	2011-1-21 20:44:35	1	<input checked="" type="checkbox"/>	 
10	 Happy Linux Framework	1.50	2011-1-21 21:13:10	1	<input checked="" type="checkbox"/>	 
9	 RSS	1.02	2011-1-25 2:15:56	1	<input checked="" type="checkbox"/>	 
8	 BBS	0.59	2011-1-25 2:15:43	1	<input checked="" type="checkbox"/>	 
7	 exFrame preview 9(dev)	0.89	2011-1-21 20:57:50	1	<input checked="" type="checkbox"/>	 
6	 プライベートメッセージ	1.08	2011-1-21 20:44:36	1	<input checked="" type="checkbox"/>	 
5	 標準キャッシュモジュール	1.08	2011-1-21 20:44:36	1	<input checked="" type="checkbox"/>	 
4	 互換レンダリングシステム	1.08	2011-1-21 20:44:36	1	<input checked="" type="checkbox"/>	 
3	 ユーザーモジュール	1.08	2011-1-21 20:44:36	1	<input checked="" type="checkbox"/>	 
11	 カウンタ	2.73	2011-1-21 22:31:43	1	<input checked="" type="checkbox"/>	 

図 3 0 モジュール管理

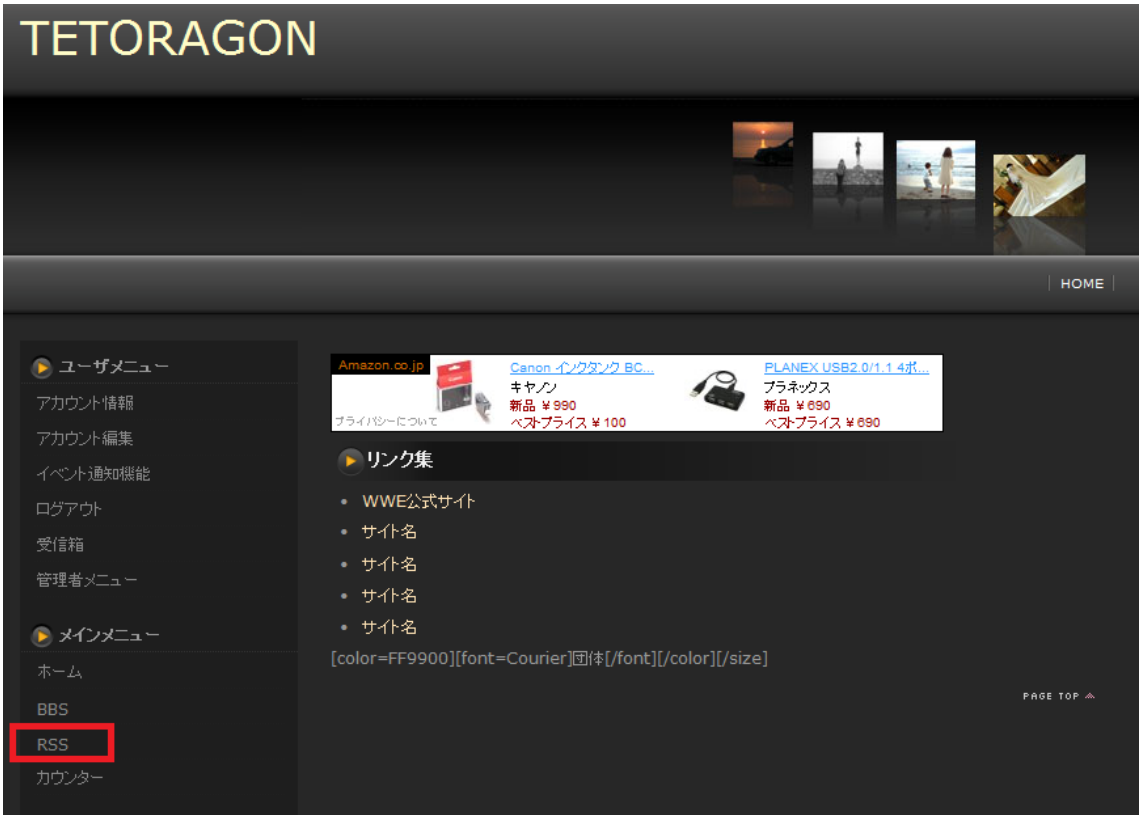


図 3 1 T O P ページ

メインページに先ほどアップロードしたRSSのモジュールの項目があるのでそこから詳しい設定が行える。

rssc : RSS

RDF/RSS/ATOM形式の記事を収集して、DBに格納し、検索する

モジュール設定	フィルタ設定	HTML出力設定	カスタム・プラグイン	プラグイン一覧
リンク一覧 (1)	ブラックリスト一覧 (0)	ホワイトリスト一覧 (0)	禁止語の一覧 (0)	feed一覧 (20)
リンクの追加	ブラックリストの追加	ホワイトリストの追加	禁止語の追加	キーワードの追加
コマンド管理	インポート管理	アーカイブ管理	RSS 生成 管理	RDF/RSS/ATOM の解析
DBテーブル管理	モジュール管理	ブロック管理		モジュール へ

リンク一覧

データベースに 1 件のレコードがあります

- ID 正順
- ID 逆順

リンクID (編集)	RSS表示	feed表示	サイト名	RSS モード	RDF/RSS/ATOM URL
002	RSS	FEED (10)	kento!	RSS形式	http://blog.goo.ne.jp/prowrestle/rss2.xml

図 3 2 R S S リンク

リンクの追加に情報を持ってくるURLを追加することでニュースなど更新履歴を配信す

ることができる。

RSS

RSS

プロレスの最新情報を紹介

メイン | 簡易ヘッドライン

すべて (AND検索) 検索

現在データベースには 20 件のデータが登録されています。

RDF

RSS

ATOM

最新 RDF/RSS/ATOM 記事

[DG愛知・全カード、Blood Warriors始動]1/21(金)ドラゲ

ー 豊橋市総合体育館 in プロレス 格闘技

情報 ブログ - Kento!BLOG (2011-1-21 12:47:08)

1/21(金)ドラゲ

ー 愛知・豊橋市総合体育館 18:00~ ▼CIMA、土井成樹、Gamma vs YAMATO、サイバー・

コンダ、KAGETORA ▼吉野正人、横須賀享 vs 神田裕之、斎藤了 ▼望月成晃 vs 堀口元氣 ▼苫小牧卓也 vs

谷崎なおき ▼BxBハルク、スベル・シーサー vs ドラゴン・キッ ...

[金プロ・柴山貴哉、マンモス半田vs久保田兄弟]1/21(金)金プロ 愛知Sportiva in プロレス 格闘技

情報 ブログ - Kento!BLOG (2011-1-21 12:46:57)

1/21(金)金プロ 愛知Sportiva 20:00~ ▼柴山貴哉、マンモス半田 vs ヤス久保田、ヒデ久保田 金プロ

[新日、ブラック・キャットメモリアル、IWGPタッグ戦、CMLL戦]1/22(土)新日 後楽園ホール in プロレ

ス 格闘技 情報 ブログ - Kento!BLOG (2011-1-21 12:45:51)

1/22(土)新日 後楽園ホール 18:30~ ■NJPW PRESENTS CMLL FANTASTICA MANIA 2011 ■ブラック・

キャットメモリアル ▼棚橋弘室、プリンス・デヴィット、ミスティコ vs 中邑真輔、内藤哲也、アベルノ ■IWGPタッグ

選手権試合 ▼ジャイアント・バーナード、カール・アンダ ...

[NOAH・長崎佐世保、高山vs健介タッグ激突]1/22(土)NOAH 佐世保市体育文化館 in プロレス 格闘

技 情報 ブログ - Kento!BLOG (2011-1-21 12:43:14)

1/22(土)NOAH 佐世保市体育文化館 18:30~ ▼杉浦直、谷口周平、青木篤志 vs バイソン・スミス、エディ・

エドワーズ、ボビー・フィッシュ ▼高山善廣、リッキー・マルビン vs 佐々木健介、中嶋勝彦 ▼潮崎豪、鈴木鼓太

郎、小川良成 vs 森嶋猛、吉江豊、石森太二 ▼秋山 ...

[真霜拳號、関根龍一vs田村和宏、那須晃太郎]1/22(土)K-DOJO 千葉BlueField in プロレス 格闘

技 情報 ブログ - Kento!BLOG (2011-1-21 12:41:39)

図 3 3 R S S 記事 実際に R S S でニュースを配信しているページ